



Yatzy game

Yatzy spil

Yatzy spel

Yatzy peli

Game rules | Spilleregler | Spelregler | Ohjeet



Art. no. 805-526
EAN 5705858708348

Imported by / Importeret af
NSH NORDIC A/S
Virkefeltet 4
DK-8740 Braedstrup

Made in PRC



GB

Warnings!

Only for domestic use.

Only for outdoor use.

Suitable for children from 3-10 years.

Play with adult supervision.

DK

Advarsel!

Kun til privat brug.

Kun til udendørs brug.

Egnet til børn fra 3-10 år.

Spillende børn skal holdes under voksen opsyn.

SE

Varning!

Endast för hemmabruk.

Endast för användning utomhus.

Lämplig för barn från 3-10 år.

Lekande barn måste hållas under vuxenövervakning.

FI

Varoitukset!

Ainoastaan kotikäyttöön.

Vain ulkokäyttöön.

Tarkoitettu 3–10-vuotiaille lapsille.

Leikkivien lasten pitää olla koko ajan aikuisen valvonnassa.

Game rules

The package contains:

6 large solid wooden dice and storage net.

Rules

The number of players is unlimited. One player is appointed to keep score. Play goes clockwise.

Each player is to try and fill in as many of the dice combinations on the scoresheet as possible. The combinations may be entered in any order.

Each player takes it in turn to roll the dice. After each roll the player chooses which dice to keep and which to re-roll. A player may re-roll some or all of the dice up to two times a turn in an attempt to roll one of the combinations he/she has not yet filled on the scoresheet.

The player with the highest total score after the scoresheet is full is the winner.

1. 1–6

Players should try to roll as many ones, twos, threes, fours, fives or sixes as possible per turn. E.g. 2-2-2-3-3-3 scores 6 points if counted as twos or 9 points if counted as threes.

2. Bonus

If a player's total score for the ones, twos, threes, fours, fives and sixes section is 63 or higher, the player is awarded an extra 50 points.

3. One Pair

The aim is to have two dice showing the same number. E.g. 6-6-X-X-X-X scores 12 points.

4. Two Pairs

The aim is to have two pairs of dice showing the same number. E.g. 3-3-4-4-X-X scores 14 points. Normally four of a kind is not considered as two pairs, but in some variations of the game it is permitted.

5. Three of a Kind

The aim is to have three dice showing the same number. E.g. 3-3-3-X-X-X scores 9 points.

6. Four of a Kind

The aim is to have four dice showing the same number. E.g. 4-4-4-4-X-X scores 16 points.

7. Small Straight

The aim is to roll the combination 1-2-3-4-5-X. A small straight scores 15 points.

8. Large Straight

The aim is to roll the combination 2-3-4-5-6-X. A large straight scores 20 points.

9. House

Any pair combined with any three of a kind. E.g. 3-3-4-4-4-X scores 18 points. Normally five of a kind is not considered as a house, but in some variations of the game it is permitted.

10. Chance

Any combination of dice, no matter what they show. E.g. 6-5-4-4-3-2 scores 24 points.

11. Yatzy

The aim is to have all six dice showing the same number. E.g. 5-5-5-5-5-5 or 3-3-3-3-3-3 this scores 50 points no matter the sum shown on the dice.

Spilleregler

Pakken indeholder

6 store terninger i massivt træ, spilleregler og opbevaringsnet.

Regler

Antallet af spillere er ubegrænset. En spiller udnævnes til at notere score. Spillet går på tur med urets retning.

Hver spiller skal forsøge at udfylde så mange af ternings kombinationerne på score arket som muligt. Kombinationerne kan indhentes i vilkårlig rækkefølge.

Hver spiller starter sin tur med at kaste alle terninger. Efter hvert terningkast vælger spilleren hvilke terninger, der skal holdes, og hvilke der skal kastes igen. En spiller kan kaste nogle eller alle terningerne op til to gange efter første kast i et forsøg på at score en af de kombinationer, spilleren endnu ikke har udfyldt på scorearket.

Den spiller, der har den højeste samlede score, når scorearket er fuldt, er vinderen.

1. 1–6

Spillerne skal prøve at kaste så mange, enere, toere, treere, firer, femmere eller seksere som muligt pr. tur.

For eksempel. 2-2-2-3-3-3 giver 6 point, hvis de tælles som toere eller 9 point, hvis de tælles som treere

2. Bonus

Hvis en spillers samlede score for enere, toere, treere, firer, femmere og seksere er 63 eller højere, tildeles spilleren yderligere 50 point i bonus.

3. Et par

Målet er at få to terninger, der viser det samme antal. For eksempel. 6-6-X-X-X-X giver 12 point.

4. To par

Målet er at få to par terninger, der viser det samme antal. For eksempel. 3-3-4-4-X-X giver 14 point. Normalt betragtes fire af samme art ikke som to par, men i nogle variationer af spillet er det tilladt.

5. 3 ens

Målet er at få tre terninger, der viser det samme antal. For eksempel. 3-3-3-X-X-X giver 9 point.

6. 4 ens

Målet er at få fire terninger, der viser det samme antal. For eksempel. 4-4-4-4-X-X giver 16 point.

7. Lille straight

Målet er at få kombinationen 1-2-3-4-5-X. En lille straight giver 15 point.

8. Stor straight

Målet er at få kombinationen 2-3-4-5-6-X. En stor straight giver 20 point.

9. Hus

Ethvert par kombineret med en hvilken som helst 3 ens. For eksempel. 3-3-4-4-4-X giver 18 point. Normalt betragtes fem ens ikke som et hus, men i nogle variationer af spillet er det tilladt.

10. Chancen

Enhver kombination af terninger, uanset hvad de viser. For eksempel. 6-5-4-4-3-2 giver 24 point.

11. Yatzy

Målet er at få alle seks terninger til at vise samme antal. For eksempel. 5-5-5-5-5 eller 3-3-3-3-3-3 giver dette 50 point uanset summen vist på terningerne.

Spelregler

Förpackningen innehåller

6 tärningar i massivt trä, regler och praktiskt lagringsnät.

Spelregler

Antalet deltagare är obegränsat. En spelare utses att sköta protokollet. Turen går medsols.

Varje spelare ska försöka fylla i så många som möjligt av de tärningskombinationer som finns på protokollet. Kombinationerna får tas i valfri ordning.

Varje gång en spelare står i tur, får man högst tre kast med valfritt antal tärningar. Spelaren får själv bestämma vilka tärningar som ska kastas om för att försöka få ihop en ej ifylld kombination.

Vinnaren är den som har den högsta poängsumman när protokollet har fyllts i för samtliga spelare.

1. 1–6

Här gäller det att få så många ettor, tvåor, treor, fyror, femmor resp. sexor som möjligt. T.ex. 2-2- 2-3-3-3 ger 6 poäng på tvåor eller 9 poäng på treor.

2. Bonus

Om din sammanlagda poäng på ettor, tvåor, treor, fyror, femmor och är 63 eller mer, får du 50 bonuspoäng.

3. Par

Här gäller det att få två likadana tärningar. T.ex. 6-6-X-X-X-X ger 12 poäng.

4. Två par

Här gäller det att få två par, t.ex. 3-3-4-4-X-X vilket ger 14 poäng. Fyra lika tärningar godkänns normalt inte som två par, men i vissa spelversioner gör man det.

5. Tretal (triss)

Här gäller det att få tre likadana tärningar. T.ex. 3-3-3-X-X-X ger 9 poäng.

6. Fyrtal

Här gäller det att få fyra likadana tärningar. T.ex. 4-4-4-4-X-X ger 16 poäng.

7. Liten stege

Här ska tärningarna visa 1-2-3-4-5-X. Liten stege ger 15 poäng.

8. Stor stege

Här ska tärningarna visa 2-3-4-5-6-X. Stor stege ger 20 poäng.

9. Kåk

Kåk utgörs av ett par och ett tretal, t.ex. 3-3-4-4-4-X vilket ger 18 poäng. Fem lika tärningar godkänns normalt inte som kåk, men i vissa spelversioner gör man det.

10. Chans

Räkna samman summan av alla tärningar, oavsett vad de visar. T.ex. 6-5-4-4-3-2 ger 24 poäng.

11. Yatzy

Här gäller det att få fem likadana tärningar, t.ex. 5-5-5-5-5 eller 3-3-3-3-3 vilket ger 50 poäng.

Peli

Pakkaus sisältää

6 massiivipuista noppaa.

Pelin säännöt

Pelaajia voi olla rajaton määrä. Yksi pelaajista toimii kirjurina. Vuoro kulkee myötäpäivään.

Jokainen pelaaja yrittää saada täytettyä mahdollisimman monta lomakkeessa olevaa noppayhdistelmää. Yhdistelmät voi heittää valinnaisessa järjestyksessä.

Jokaisen vuoron yhteydessä pelaajalla on korkeintaan kolme heittoa haluamallaan noppamäärällä. Pelaaja saa itse päättää, mitkä nopat hän haluaa heittää uudestaan saadakseen heitettyä puuttuvan noppayhdistelmän.

Voittaja on se, jolla on eniten pisteitä kaikkien heitettyä kaikki lomakkeessa olevat yhdistelmät.

1. 1-6

Tarkoituksena on saada niin monta ykköstä, kakkosta, kolmosta, nelosta, viitosta tai kuutosta kuin mahdollista. Esim. yhdistelmästä 2-2-2-3-3-3 saa 6 pistettä kakkosista ja 9 pistettä kolmosista.

2. Bonus

Jos yhteenlaskettu pistemääräsi ykkösistä, kakkosista, kolmosista, nelosista, viitosista ja kuutosista on 63 tai enemmän, saat 50 bonuspistettä.

3. Pari

Tarkoituksena on saada kaksi samaa silmälukua. Esim. yhdistelmästä 6-6-X-X-X-X saa 12 pistettä.

4. Kaksi paria

Tarkoituksena on saada kaksi eri paria, esim. yhdistelmästä 3-3-4-4-X-X saa 14 pistettä. Neljää samaa silmälukua ei yleensä ole hyväksytty kahdeksi pariksi, mutta tämä saattaa olla mahdollista joissakin peliversioissa.

5. Kolmoisluku

Tarkoituksena on saada kolme samaa silmälukua. Esim. yhdistelmästä 3-3-3-X-X-X saa 9 pistettä.

6. Neloisluku

Tarkoituksena on saada neljä samaa silmälukua. Esim. yhdistelmästä 4-4-4-4-X-X saa 16 pistettä.

7. Pieni suora

Tarkoituksena on saada silmäluvut 1-2-3-4-5-X. Pienestä suorasta saa 15 pistettä.

8. Suuri suora

Tarkoituksena on saada silmäluvut 2-3-4-5-6-X. Suuresta suorasta saa 20 pistettä.

9. Täyskäsi eli mökki

Mökin muodostaa pari ja kolmoisluku. Esim. yhdistelmä 3-3-4-4-4-X, josta saa 18 pistettä. Viittä samaa silmälukua ei yleensä ole hyväksytty mökiksi, mutta tämä saattaa olla mahdollista joissakin peliversioissa.

10. Sattuma

Laske yhteen kaikkien silmälukujen summa näyttivätpä ne mitä tahansa. Esim. yhdistelmästä 6-5-4-4-3-2 saa 24 pistettä.

11. Yatzy

Tarkoituksena on saada viisi samaa silmälukua, esim. 5-5-5-5-5-5 tai 3-3-3-3-3-3. Yatzyta saa 50 pistettä.



Art. no. 805-526

Imported by
NSH NORDIC A/S
Virkefeltet 4
DK-8740 Brædstrup

Manufactured by
Wonderland Sport Limited, No.4
Jiuxianqiao Road, Chaoyang
District, Beijing, China