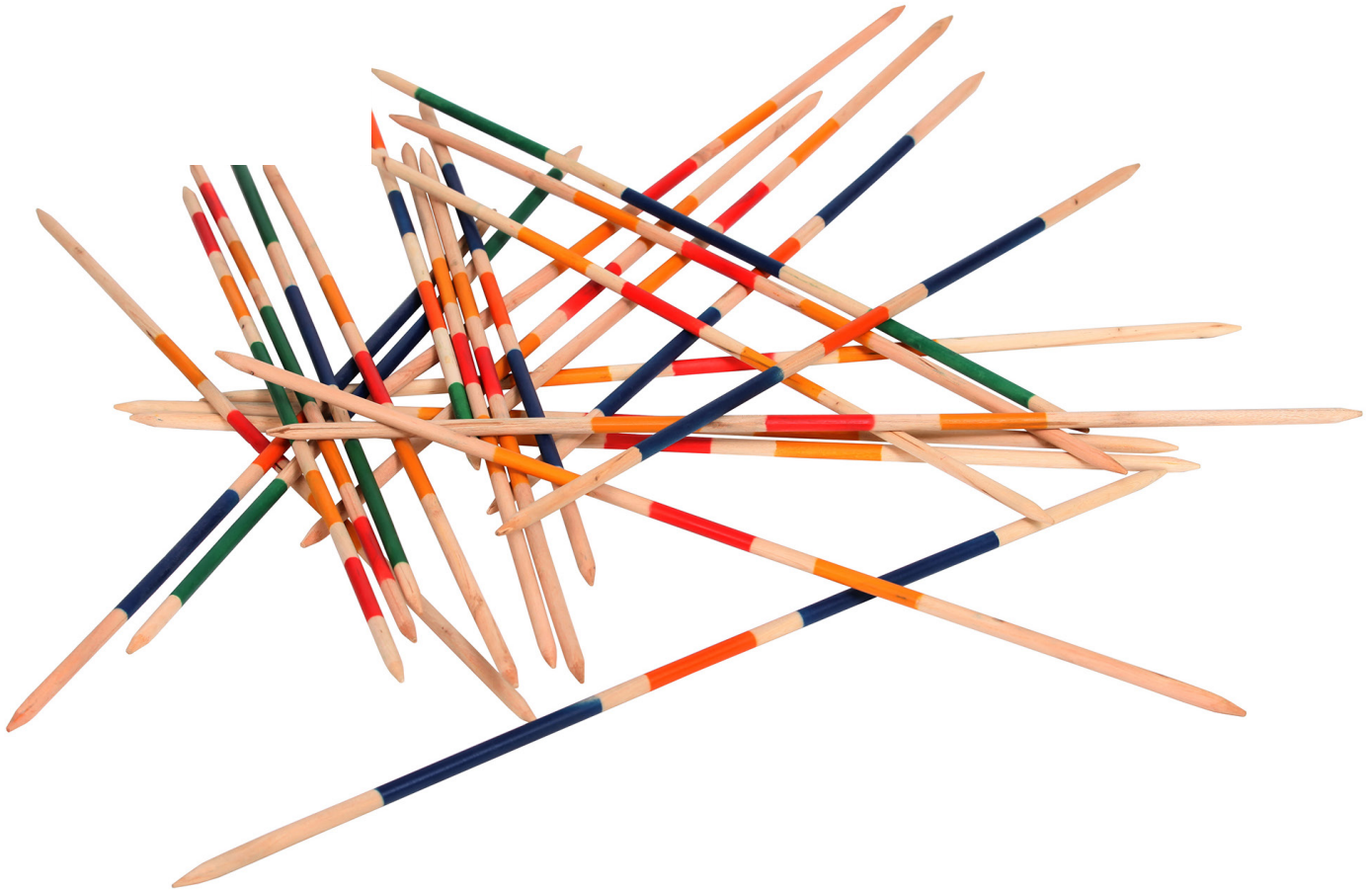




**Mikado**  
**Mikado**  
**Plockepinn**  
**Mikado**

Game rules | Spilleregler | Spel regler | Ohjeet



Art. no. 805-535  
EAN 5705858726526

Imported by / Importeret af  
NSH NORDIC A/S  
Virkefeltet 4  
DK-8740 Braedstrup

Made in PRC



**GB**

**Warnings!**

Only for domestic use.  
Only for outdoor use.  
Suitable for children from 3-10 years.  
Play with adult supervision.

**DK**

**Advarsel!**

Kun til privat brug.  
Kun til udendørs brug.  
Egnet til børn fra 3-10 år.  
Spillende børn skal holdes under voksen opsyn.

**SE**

**Varning!**

Endast för hemmabruk.  
Endast för användning utomhus.  
Lämplig för barn från 3-10 år.  
Lekande barn måste hållas under vuxenövervakning.

**FI**

**Varoitukset!**

Ainoastaan kotikäyttöön.  
Vain ulkokäyttöön.  
Tarkoitettu 3–10-vuotiaille lapsille.  
Leikkivien lasten pitää olla koko ajan aikuisen valvonnassa.

## Game rules

Attention: This game may only be played under adult supervision. It is forbidden to throw with the stick. Risk of injury!

### The game

The youngest participant starts by taking all the sticks in his hand. With the hand resting on the surface, all the sticks are released, leaving them in a messy stack.

Now the same player should start by lifting a stick from the stack. You may only lift one stick at a time, and the other sticks must not move. Once you have touched a stick, try lifting the same stick from the stack. The player can continue to remove sticks from the stack as long as the other sticks in the stack do not move / move. If one of the other sticks moves the turn continues to the next player.

The stick that the player was moving must remain in the stack. When a player successfully removes the Mikado stick, the player must use the Mikado stick to help lift and move the other sticks.

### Points

Stick with color combination yellow – red – yellow = 1 point

Stick with color combination blue – orange – blue = 3 points

Stick with color combination blue – green – blue = 5 points

Stick with color combination red – yellow – green – yellow – red = 10 points

Mikado stick with color combination green – yellow – blue – yellow – green = 25 points

### The winner

The game is over when all the sticks are removed from the pile. The players now count their points together and the one with the most points has won.

### The game contains

25 pcs. XL sticks and rules and storage net.

## Spilleregler

OBS! Dette spil må kun spilles under voksenovervågning. Det er forbudt at kaste med pindene. Risiko for personskade!

### Spillet

Den yngste deltager starter med at tage alle pindene i sin hånd. Med hånden hvilende på underlaget slippes alle pindene, så de kommer til at ligge i en rodet bunke.

Nu skal samme spiller så starte med at løfte en pind fra bunken. Man må kun løfte én pind op ad gangen, og de andre pinde må ikke røre sig. Når man først har rørt en pind, skal man prøve at løfte samme pind fra bunken. Spilleren kan fortsætte med at fjerne pinde fra bordet så længe de andre pinde i bunken ikke flytter/rører sig. Hvis en af de andre pinde flytter/rører sig, går turen videre til den næste spiller.

Den pind som spilleren var i gang med at flytte, skal blive liggende i bunken. Når en spiller får held med at fjerne Mikado pinden må spilleren bruge Mikado pinden som hjælp til at løfte de andre pinde.

### Point markering

Pinde med farvekombinationen gul - rød - gul = 1 point

Pinde med farvekombinationen blå - orange - blå = 3 point

Pinde med farvekombinationen blå - grøn - blå = 5 point

Pinde med farvekombinationen rød - gul - grøn - gul - rød = 10 point

Mikado pinden med farvekombinationen grøn - gul - blå - gul - grøn = 25 point

### Vinderen

Spillet er slut, når alle pinde er fjernet fra bunken. Spillerne tæller nu deres point sammen, og den som har flest point, har vundet.

### Spillet indeholder

25 stk. XL pinde og regler samt praktisk opbevaringsnet.

## Spelregler

OBS! Detta spel får endast spelas under övervakning av vuxna. Det är förbjudet att kasta med pinnarna. Risk för personskador!

### Spelet

Den yngsta deltagaren börjar med att ta alla pinnarna i handen. Med handen vilande på ytan släpps alla pinnar och lämnar dem i en rörig hög.

Nu bör samma spelare börja med att lyfta en pinne från högen. Du får bara lyfta en pinne åt gången, och de andra pinnarna får inte röra sig. När du har rört på en pinne, försök att lyfta samma pinne från högen. Spelaren kan fortsätta ta bort pinnar från högen så länge de andra pinnarna i bunten inte rör sig. Om en av de andra pinnarna rör sig / flyttar sig, skall turen gå vidare till nästa spelar.

Pinnen som spelaren rörde måste förbli i högen. När en spelare lyckas ta bort Mikado-pinnen, måste spelaren använda Mikado-pinnen för att lyfta de andra pinnarna.

### Poäng

Pinnar med färgkombinationen gul - röd - gul = 1 poäng

Pinnar med färgkombinationen blå - orange - blå = 3 poäng

Pinnar med färgkombinationen blå - grön - blå = 5 poäng

Pinnar med färgkombinationen röd - gul - grön - gul - röd = 10 poäng

Mikado stick med färgkombination grön - gul - blå - gul - grön = 25 poäng

### Vinnaren

Spelet är slut när alla pinnar tas bort från högen. Spelarna räknar nu sina poäng tillsammans och den med flest poäng har vunnit.

### Spelet innehåller

25 st. XL-pinnar, regler och praktiskt lagringsnät.

## Pelisäännöt

Huomio: Tätä peliä saa pelata vain aikuisten valvonnassa. Tikkuja ei saa heittää kohti ihmisiä!  
Loukkaantumisvaara!

### Pelin kulku

Nuorin osallistuja aloittaa ottamalla kaikki sauvat käteensä. Pitäen kättä edessään suorassa, hän vapauttaa kädessään olleet tikut putoamaan sotkuiseksi kasaksi.

Tikut pudottanut pelaaja aloittaa pelin. Hänen tulisi nostaa kasasta yksi tikku siten, että muut tikut eivät liikahta lainkaan. Jos pelaaja koskettaa jotakin tikuista, on hänen nostettava kasasta juuri kyseinen tikku. Tämä pelaaja saa jatkaa tikkujen nostamista niin kauan, kun hän ei liikuta muita kuin juuri sitä tikkua, jota hän on nostamassa. Heti kun joku muu tikku liikahtaa, vuoro siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle. Viimeisin tikku, jota edellinen pelaaja yritti epäonnistuneesti nostaa, jää paikoilleen kasaan.

Kun joku pelaajista on saanut nostettua kasasta itselleen Mikado -tikun (vihreä-keltainen-sininen-keltainen), hän saa halutessaan käyttää sitä apuna seuraavien tikkujen nostamisessa vuoronsa taas tullessa kohdalle.

### Tikkujen pistearvot

Tikku väriyhdistelmällä keltainen - punainen - keltainen = 1 piste

Tikku väriyhdistelmällä sininen - oranssi - sininen = 3 pistettä

Tikku väriyhdistelmällä sininen - vihreä - sininen = 5 pistettä

Tikku väriyhdistelmällä punainen - keltainen - vihreä - keltainen - punainen = 10 pistettä

Mikado-tikku väriyhdistelmällä vihreä - keltainen - sininen - keltainen - vihreä = 25 pistettä

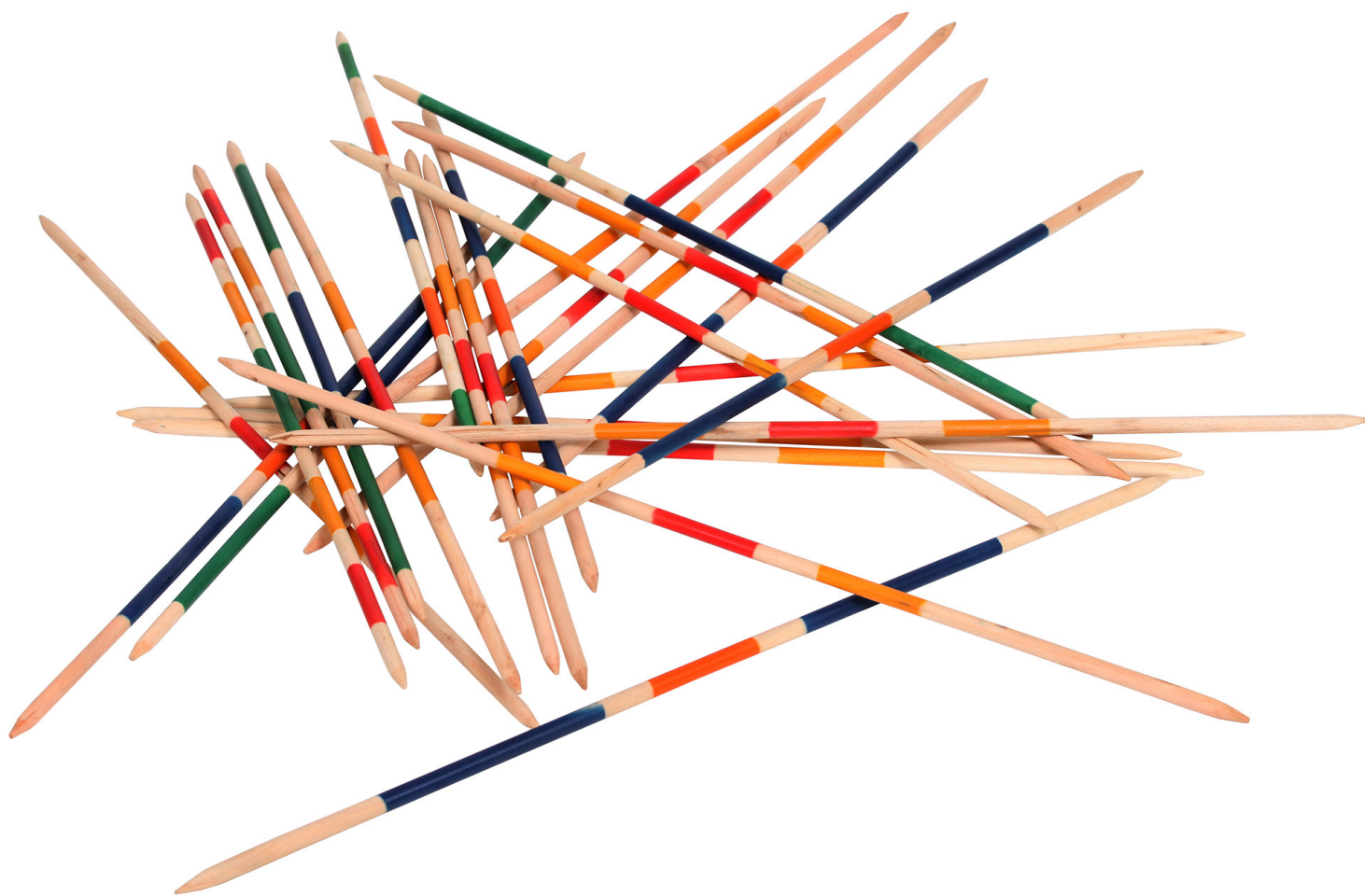
### Pelin voittaja ja seuraavat kierrokset

Peli on ohi, kun kaikki tikut on nostettu kasasta. Pelaajat laskevat nyt nostamiensa tikkujen pisteet yhteen. Eniten pisteitä saanut pelaaja on voittanut. Koska aina pelin alkaessa osa tikuista leviää kasaan helposti nostettavaksi, on pelin aloittavalla pelaajalla muihin nähden selvä etu. Siksi peliä tulisi pelata useita kierroksia, jotta jokainen saa aloittaa vuorollaan kierroksen. Eniten kierroksia voittanut pelaaja on kokonaiskilpailun voittaja.

### Pakkauksen sisältö

25 kpl XL- väriyhdistelmin merkittyä puutikkua, säännöt sekä käytännöllinen säilytysverkko.





Art. no. 805-535

Imported by  
NSH NORDIC A/S  
Virkefeltet 4  
DK-8740 Brædstrup

Manufactured by  
Wonderland Sport Limited, No.4  
Jiuxianqiao Road, Chaoyang  
District, Beijing, China